

Baldur's Gate: Enhanced Edition

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Baldur's Gate Enhanced Edition

autor: Piotr „MaxiM” Kulka

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Overhaul Games, Wydawca Atari / Infogrames
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

| | |
|---|------------|
| Wprowadzenie | 5 |
| Porady na początek | 6 |
| Mapa Wybrzeża Mieczy | 9 |
| Kanoniczna drużyna | 11 |
| Skład | 11 |
| Prolog – zadanie główne | 16 |
| Odszukaj Goriona | 18 |
| Prolog – zadania poboczne | 25 |
| Zwój Firebeada | 26 |
| Książka Phlydii | 28 |
| Krowa Dreppina | 29 |
| Magazyn Reevora | 30 |
| Miecz Hulla | 31 |
| Sprawunki dla Fullera | 32 |
| Rozdział 1 – zadania główne | 33 |
| Droga do gospody "Pod Pomocną Dłonią" | 33 |
| Podróż do Nashkel | 44 |
| Rozdział 1 – zadania poboczne | 57 |
| Pierścień tańczącego płomienia Jorii..... | 57 |
| Landrin i pająki..... | 59 |
| Samotny Ogr..... | 61 |
| Książka dla Firebeada | 63 |
| Strata Marla..... | 64 |
| Oferta Taeroma | 65 |
| Basilus morderca | 68 |
| Półogry w pobliżu Beregostu | 72 |
| Przywrócenie i przemiana Melicampa | 74 |
| Krótki miecz Perdue'a..... | 77 |
| Mąż Mirianne | 80 |
| Zaginione buty Zhurlonga | 82 |
| Lokalne problemy (Drizzt Do'Urden) | 85 |
| Rozdział 2 – zadania główne | 88 |
| Rozmowa z burmistrzem Nashkel | 89 |
| Wizyta w kopalni Nashkel | 97 |
| Rozdział 2 – zadania poboczne | 122 |
| Albert i jego pies | 122 |
| Driada z Chmurnych Szczytów | 126 |
| Historia Kapitana Brage'a | 129 |
| Hordy Gibberlingów | 132 |
| Jared i niedźwiedź | 133 |
| Kotek Drienne..... | 135 |
| Rzeźbiarz Prism | 137 |
| Samuel i Lena | 139 |
| Wilcze Skóry | 143 |
| Żona Józefa | 145 |
| Rozdział 3 – zadania główne | 147 |
| Powrót do Nashkel..... | 147 |
| Konfrontacja Tranzigiem | 154 |
| Bandyci..... | 156 |

| | |
|--|------------|
| Rozdział 3 – zadania poboczne | 162 |
| Arcand Szalony | 162 |
| Carsa i Khark | 164 |
| Charleston i Posążek Kozah | 165 |
| Duch Ulcastera | 168 |
| Druidzi z Kniei Larsa | 174 |
| Dziecię w Latarni | 175 |
| Nagroda za bandytów od Vai | 177 |
| Napaści Xvartów | 179 |
| Nereida Shoal | 180 |
| Opowieść Poe o Firewine / Widmowi rycerze w Firewine | 181 |
| Polowanie na Ogry | 185 |
| Ruiny Firewine | 187 |
| Sztylet Hentolda | 191 |
| Rozdział 4 – zadania główne..... | 193 |
| Knieja Otulisko | 193 |
| Sparaliżowanie kopalni w Kniei Otulisko | 202 |
| Rozdział 4 – zadania poboczne | 216 |
| Aldeth Sashenstar | 216 |
| Zwój Fahringtona | 218 |
| Pająki w Kniei Otulisko | 221 |
| Na ratunek Tamah | 223 |
| Płaszcz Gurke'a | 225 |
| Rozdział 5 – zadania główne..... | 227 |
| Zalanie..... | 227 |
| Wrota Baldura | 231 |
| Zlecenie od Scara | 233 |
| Rozkazy od księcia Eltana | 238 |
| Rozdział 5 – zadania poboczne | 246 |
| Życzenie barda | 246 |
| Zlecenie zabójstwa | 247 |
| Arkion i Nemphe | 248 |
| Alatos i Gildia Złodziei | 253 |
| Skok Narlena | 258 |
| Ubijanie Ankhegów | 262 |
| Bazyliszek na wolności | 265 |
| Wieszcz G'axir | 267 |
| Dziecko Brielbary | 268 |
| Zaginiony syn farmera Bruna | 272 |
| Ghorak wyleczony! | 274 |
| Dochodzenie w siedzibie Ligi Kupieckiej | 277 |
| Laetra i Louise | 281 |
| Kradzież w Komnacie Cudów | 282 |
| Rybacy i kapłanka | 284 |
| Syn Tremaina | 287 |
| Marek i Lothander | 290 |
| Nadine i Euric | 297 |
| Rękawice Noralee | 299 |
| Kotek Petrine | 301 |
| Przyjaciel Quinna | 303 |
| Szlamy i szluzu | 305 |
| Hełm/Płaszcz Baldurana | 307 |
| Zniewolona nimfa | 312 |
| Plaga zombie | 317 |

| | |
|---|------------|
| Rozdział 6 – zadania główne..... | 319 |
| Śledztwo Candlekeep..... | 319 |
| Morderstwo | 326 |
| Rozdział 7 – zadania główne..... | 336 |
| Sarevok rośnie w siłę..... | 336 |
| Ostatnie chwile tandemu | 351 |
| Rozdział 7 – zadania poboczne | 358 |
| Tamoko..... | 358 |
| Opowieści z Wybrzeża Mieczy..... | 361 |
| Płaszcz Shandalara | 361 |
| Tajemnicza Wyspa | 366 |
| Wieża Durlaga | 387 |
| Sztylet dla Hurgana | 428 |
| Postaci i zadania z Enhanced Edition | 433 |
| Neera..... | 433 |
| Rasaad..... | 439 |
| Dorn II-Khan | 450 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik do gry *Baldur's Gate: Enhanced Edition* zawiera bardzo szczegółowe mapy, oraz ułatwiające odbiór screenshoty, z zaznaczonymi najważniejszymi punktami i postaciami. Informuje również gdzie spotkać nowe postaci dodane w wersji *Enhanced Edition* i jak rozwiązać zadania z nimi związane. Poradnik ten, w przyjazny i czytelny sposób przeprowadzi czytelnika przez główny wątek gry oraz wszystkie zadania poboczne, bez zdradzania zbyt wielu szczegółów fabularnych. Pomoże on również graczowi w stworzeniu kanonicznej drużyny, idealnej dla tych, którzy chcą doświadczyć gry tak, by nie odbiegać od wizji twórców.

Oczywiście poradnik ten, ze względu na strukturę opartą na zadaniach (zamiast na lokacjach) przyda się każdemu, kto mógł przeoczyć w swoich doświadczeniach z grą nieco mniej oczywiste zadania poboczne, lub alternatywne rozwiązania. Zadania związane z postaciami, które nie będą przyłączane do drużyny zostały również wspomniane.

Piotr „MaxiM” Kulka (www.gry-online.pl)

P o r a d y n a p o c z ą t e k



Oto garść porad, o których należy zawsze pamiętać, aby zyskać jak najwięcej i/lub oglądać możliwie jak najrzadziej ekran "game over". Nie wszystkich trzeba trzymać się za wszelką cenę, ale warto mieć je na uwadze.

- **Przejdź samouczek!**

Jeśli jesteś "nowy" w Baldur's Gate, powinno być to oczywiste. Starym wyjadaczom, którzy nie widzieli się z tym tytułem od ponad dekady, takie odświeżenie pamięci również nie zaszkodzi.

- **Często zapisuj grę.**

Nie oszczędzaj miejsca na dysku, nadpisując w kółko jeden zapis. Pozwoli Ci to na powrót do dowolnego momentu i miejsca w grze, jeśli przydarzy Ci się coś "sknocić" – czy to przez pomyłkę czy z powodu niewiedzy. Używaj "szybkiego zapisu" przed każdą próbą włamania, kradzieży kieszonkowej lub oczekująca walką. Zaoszczędzi Ci to masę nerwów i czasu w razie niepowodzenia.

- **Używaj aktywnej pauzy.**

Nie ma sensu utrudniać sobie życia, próbując grać w Baldur's Gate jak w strategię czasu rzeczywistego. Zatrzymanie gry w dowolnym momencie pozwala na zastanowienie się nad kolejnym krokiem i bardzo ułatwia mikro-zarządzanie.

- **Pilnuj zapasu mikstur leczniczych, antidotum i amunicji.**

Nic tak nie psuje humoru, jak zorientowanie się, że nie masz czym strzelać/rzucać lub leczyć ran, kiedy znajdziesz się w sytuacji bez wyjścia. W grze znajduje się kilka lokacji, z których przez pewien czas nie da się wydostać, nie mając przy tym dostępu do żadnego przyjaznego kupca.

- **Zawsze miej przy sobie zwoje/czary/mikstury ochrony przed petryfikacją.**

W kilku miejscach w grze natkniesz się na bazyliuszki, które swoim wzrokiem zamieniają w kamień. Lepiej być przygotowanym na takie spotkania. Zwoje zamiany kamienia w ciało również będą nieocenione.

- **Strach ma wielkie oczy.**

Dosłownie. Nie ma nic gorszego, niż drużyna biegająca po ekranie niczym bezgłowe kurczaki, tylko dlatego, że jakiś mag miał kaprys rzucić czar powodujący panikę. Prosty czar ochrony przed strachem rzucony przed walką z napotkanym magiem, zaoszczędzi Ci takich niespodzianek.

- **Odwiedzaj wszystkie napotkane sklepy i handlarzy.**

Czasem najciekawsze przedmioty można zakupić w najmniej oczekiwanych miejscach.

- **Utrzymuj swoją reputację na jak najwyższym poziomie.**

Wysoka reputacja nie tylko pozwoli Ci na uniknięcie kłopotów z prawem lub łowcami nagród, ale również znacznie poprawi twoją sytuację finansową. Kupcy sprzedają swoje towary za niższą cenę herosom niż rozbójnikom, a i płacą więcej za to, co Ty masz do sprzedania.

- **Charyzmatycznym bohaterom żyje się lepiej.**

Postaci z wysoką charyzmą potrafią niejednokrotnie uniknąć walki drogą negocjacji, lub wytargować u zleceniodawcy wyższą nagrodę.

- **Dopasowuj broń do sytuacji.**

Nie zawsze najlepszym rozwiązaniem jest szarża na przeciwnika z pianą na ustach. W wielu wypadkach lepiej użyć broni dystansowej niż mieczy. Ponadto, niektórzy przeciwnicy mogą być odporni na konkretne rodzaje zadawanych obrażeń. Każda z postaci ma minimum dwa sloty na broń – zrób z nich użytek!

- **Zwiedzaj każdy zaułek i każde pomieszczenie, na jakie się natkniesz.**

Czasami nawet w najbardziej obskurnej chatce lub brudnej beczce można znaleźć niebywałe skarby.

- **Nie zbieraj każdego śmiecia, jaki znajdziesz.**

Na początku gry zbieranie i sprzedawanie wszystkiego, co nie jest ci potrzebne jest wskazane, jednak w miarę postępów w grze, nie ma sensu zapychanie ograniczonej ilości miejsca w ekwipunku ciężkim złomem, za który dostaniesz co najwyżej 5 sztuk złota.