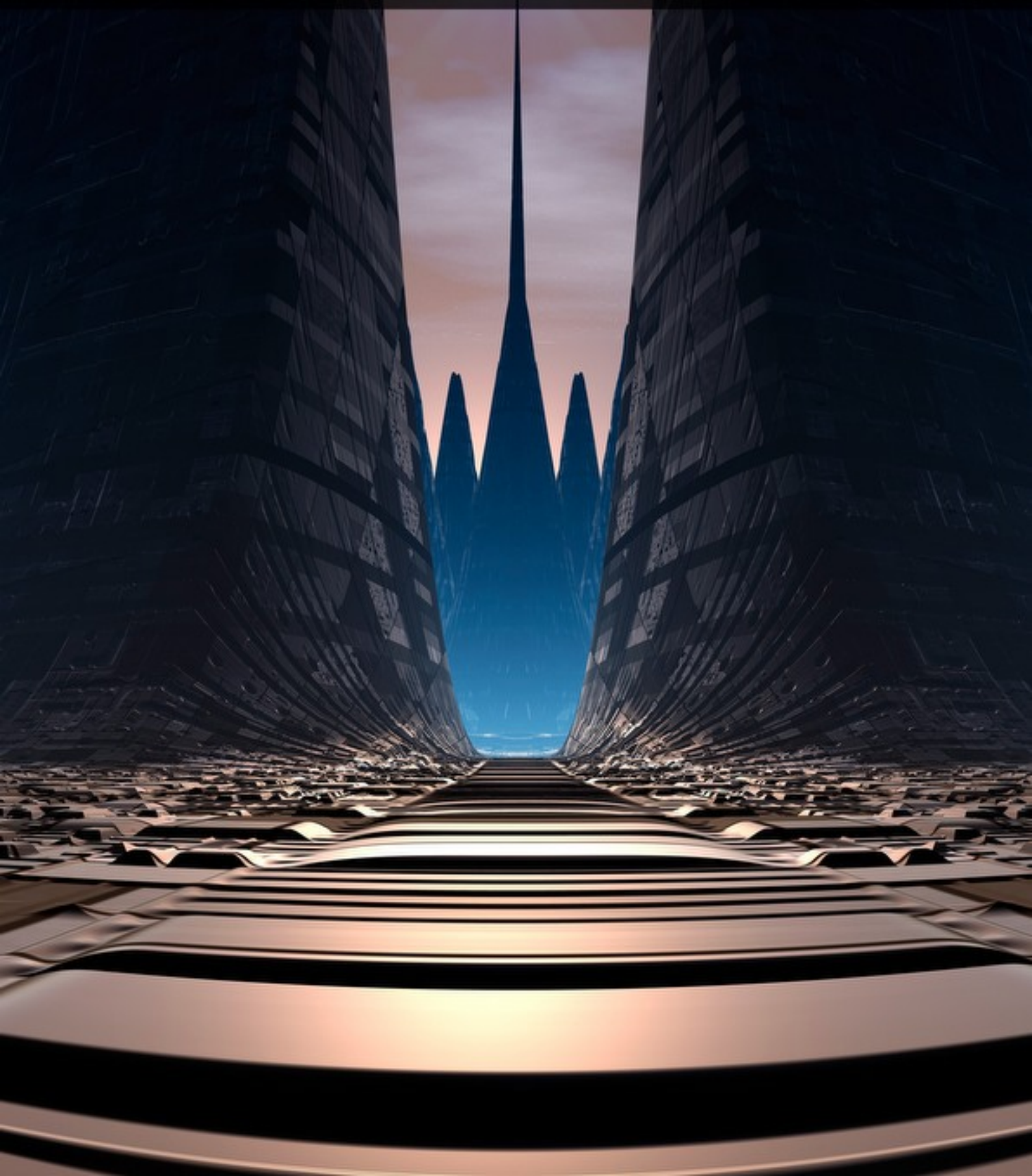


# Destiny

**PORADNIK DO GRY**



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Destiny

**autor: Jacek "Stranger" Hałas, Patryk "Irtan" Grochala**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8055-823-6

Producent Bungie Software, Wydawca Activision Blizzard, Wydawca PL Licomp Empirical Multimedia  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>6</b>
PlayStation 3	6
PlayStation 4	8
Xbox 360	10
Xbox One	12
<b>Interfejs użytkownika</b>	<b>14</b>
<b>Tworzenie postaci</b>	<b>16</b>
<b>Klasy postaci</b>	<b>18</b>
Titan	20
Striker	21
Defender	23
Hunter	25
Gunslinger	26
Bladedancer	28
Warlock	30
Voidwalker	31
Sunsinger	33
<b>Wyposażenie</b>	<b>35</b>
Bronie	35
Pancerze	38
Granaty i specjalne ataki	39
Pozostałe	40
<b>Eksploracja</b>	<b>41</b>
Galaktyka	41
Planety, księżycy i stacje	42
<b>Surowce i loot</b>	<b>43</b>
<b>Wieża (Tower)</b>	<b>45</b>
<b>Rodzaje misji</b>	<b>48</b>
Główny wątek fabularny (Story)	48
Eksploracja (Exploration)	50
Crucible	52
Raid	54
Strike	55
<b>Losowe zdarzenia (Events)</b>	<b>56</b>
<b>Pasek zdrowia i śmierć bohatera</b>	<b>58</b>
<b>Wątek główny - Earth</b>	<b>59</b>
A Guardian Rises	59
Restoration	65
The Dark Within	69
The Warmind	73
<b>Wątek główny - Moon</b>	<b>78</b>
The Dark Beyond	78
The World's Grave	82
The Sword of Crota	88
Chamber of Night	92
The Shrine of Oryx	97

---

<b>Wątek główny - Venus</b>	<b>102</b>
A Stranger's Call	102
The Ishtar Collective	106
The Archive	108
Scourge of Winter	111
Eye of a Gate Lord	115
<b>Wątek główny - Mars</b>	<b>119</b>
Exclusion Zone	119
The Garden's Spire	123
A Rising Tide	127
The Buried City	130
The Black Garden	132
<b>Gold Chests</b>	<b>136</b>
Earth	137
Moon	140
Venus	143
Mars	146
<b>Dead Ghosts</b>	<b>151</b>
Earth	152
Moon	166
Venus	175
Mars	182
Tower	196
<b>Osiągnięcia</b>	<b>198</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do gry *Destiny* będzie zawierał przede wszystkim **szczegółowe omówienie wszystkich jej najważniejszych elementów**, w znaczący sposób ułatwiając rozpoczęcie swojej przygody z tą produkcją. W niniejszym poradniku znajdą się informacje między innymi na temat procesu kreacji postaci. Opisane zostaną wszystkie dostępne **klasy postaci (Titan, Hunter oraz Warlock)**, ich **umiejętności specjalne czy wyposażenia**. Poradnik będzie zawierał również informacje na temat **lokacji** odwiedzanych w trakcie rozgrywki czy **interakcji z innymi graczami** (kooperacja oraz rywalizacja). Dużą część poradnika zajmą także **opisy przejścia misji głównego wątku fabularnego** gry oraz omówienia **pobocznych zadań i losowych wydarzeń (eventów)**. Dzięki temu poradnikowi dowiesz się jakie rodzaje misji występują w grze, czym jest Wieża (Tower), a także jak wykorzystać konkretne surowce. Całość uzupełniają **mapy wybranych lokacji** z zaznaczonymi najważniejszymi miejscami (handlarze, zleceniodawcy zadań itp.) i zestawienie wszystkich dostępnych **osiągnięć/trofeów**. *Destiny* to produkcja studia Bungie Software, które w przeszłości zasłynęło w głównej mierze za sprawą serii *Halo*. Tym razem wcielamy się w postać Strażnika, podróżując po przeróżnych zakątkach galaktyki i biorąc udział w pasjonujących przygodach. *Destiny* kładzie duży nacisk na zabawę z udziałem innych graczy, choć możliwa jest również tradycyjna gra w pojedynkę. Większość misji możemy przejść w trybie kooperacji, ale istnieje również tryb PVP umożliwiający walkę z żywymi przeciwnikami.

**Zawartość poradnika do gry *Destiny*:**

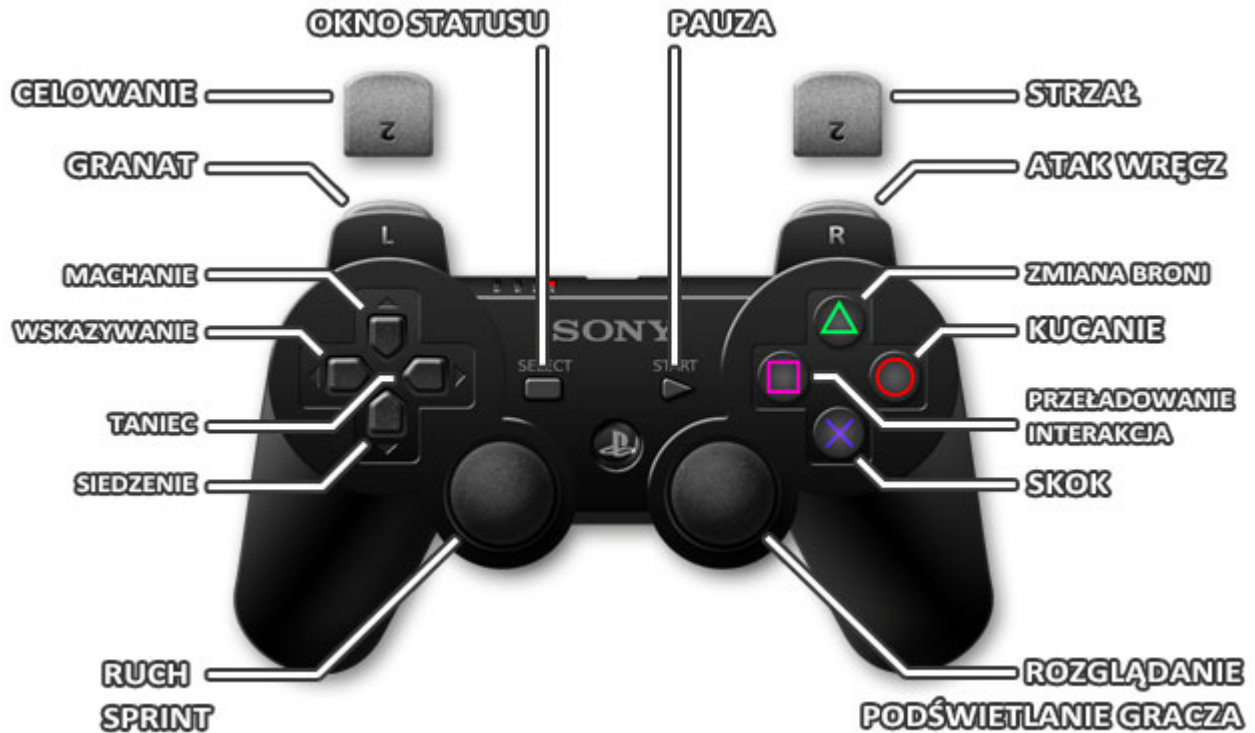
- Opis trzech dostępnych klas postaci wraz z zarezerwowanymi dla nich umiejętnościami;
- Omówienie elementów ekwipunku oraz sposobów ich pozyskiwania;
- Opis dostępnych w grze lokacji;
- Omówienie zasad interakcji z innymi graczami (współpraca, rywalizacja i inne);
- Opis przejścia misji głównego wątku fabularnego gry;
- Opis przejścia pobocznych zadań;
- Omówienie zasad uczestnictwa w dodatkowych zdarzeniach (eventach);
- Wysokiej jakości mapy najważniejszych lokacji;
- Lista osiągnięć / trofeów wraz z podpowiedziami jak je zdobywać.







**Jacek "Stranger" Hałas, Patryk "Irtan" Grochala ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**













# Sterowanie

## PlayStation 3

Uwaga - Poniżej prezentowany jest proponowany przez twórców domyślny schemat sterowania. Gra ma do zaoferowania kilka różnych schematów i możesz je zmieniać w dowolnym momencie rozgrywki z poziomu menu opcji.



	Ruch
	Sprint
	Rozglądanie się
	Podświetlenie innego gracza
	Skok
	Przykucnięcie

	Przeładowanie broni / Interakcja
	Zmiana broni
	Machanie
	Siedzenie
	Taniec
	Wskazywanie
	Użycie granatu
	Celowanie
	Atak wręcz
	Strzał
L1+R1	Aktywacja super umiejętności
	Okno statusu
	Okno opcji