



Forza Horizon 3

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Forza Horizon 3

autor: Patrick "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-454-4

Producent Playground Games, Wydawca Microsoft Studios
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy rozgrywki	4
Porady na początek	4
Poziom trudności i uszkodzenia	6
Pierwsze kroki w fabule	10
Szybka podróż i Drivatary	13
Festiwale i zespół	15
Szybkie zdobywanie fanów / kredytów / PD	18
Nabywanie pojazdów	22
Rodzaje wyścigów	29
Lista dostępnych pojazdów	36
Informacje wstępne	36
Kategoria D	37
Kategoria C	45
Kategoria B	56
Kategoria A	66
Kategoria S1	80
Kategoria S2	88
Umiejętności i doświadczenie	92
Informacje wstępne	92
Lista dostępnych umiejętności	94
Mapa sekretów i osiągnięcia	101
Mapa sekretów	101
Osiągnięcia	104
Podstawowe informacje	113
Sterowanie	113
Wymagania sprzętowe	117
Problemy z działaniem gry	119

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Forza Horizon 3* to zbiór podstawowych informacji, które powinien znać każdy rozpoczynający zabawę z tą pozycją. Znajdziesz tu zestawienie **porad ogólnych**, wskazówki **jak dostosować poziom trudności**, wyjaśnienie zagadnień **modyfikacji i tuningu** czy opis dostępnych **kategorii wyścigów**. Nie zabrakło także danych na temat nowości w tej części serii. Opisane zostały **festiwale, drivatary, umiejętności i aukcje**.

W poradniku znalazły się również **mapy**, na których oznaczono **stajnie** z legendarnymi wozami, a także **tablice** z doświadczeniem i redukcją ceny szybkiej podróży. Całości poradnika dopełnia kompletna **lista pojazdów** podzielona na kategorie, wraz z dodatkowym opisem wybranych modeli pojazdów, oraz lista **osiągnięć**. Dla osób borykających się z **problemami technicznymi** przygotowany został krótki rozdział wyjaśniający metody radzenia sobie z najczęstszymi błędami.

Forza Horizon 3 to kolejna gra ze znanej serii wydawanej do tej pory jedynie na konsole Xbox. Jest to dynamiczna gra samochodowa, która łączy elementy zręcznościówki jak i symulatora, a całość zamknięta jest w otwartym świecie, wypełnionym wyścigami i wyzwaniami. Głównym celem gry jest zdobywanie doświadczenia, pieniędzy, zakup i modyfikacja nowych pojazdów, lecz przede wszystkim - zbieranie nowych fanów i rozwój festiwali. Dopiero one pozwolą ci odblokować nowe wyścigi i pokazy. W grze zamieszczono nowe funkcje znane z poprzednich części gry i jej brata - *Forzy Motorsport* - obejmujące bardziej rozbudowany system Drivatarów oraz ulepszony system tuningu pojazdów.

Poradnik do Forzy Horizon 3 zawiera:

- Opis podstawowych cech gry: driveatarów, festiwali, umiejętności i aukcji oraz porady dotyczące jazdy;
- Wyjaśnienie zagadnień modyfikacji i tuningu oraz dostępnych kategorii wyścigów;
- Zestawienie dostępnych w grze pojazdów i osiągnięć;
- Mapę z sekretami oraz legendarnymi pojazdami.
- Porady dotyczące problemów z uruchomieniem gry, wyłączeniem się, optymalizacją.

Poradnik przygotowany w oparciu o wersję **1.0.10.2**.

Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)

Podstawy rozgrywki

Porady na początek



Kamera również może mieć duże znaczenie, jak ci idzie w grze - z wnętrza pojazdu twoje manewry stają się dużo bardziej precyzyjne.

Gra oferuje bardzo zróżnicowane ustawienia poziomu trudności. Na początek spróbuj znaleźć auto, które dobrze ci się prowadzi, potem możesz je jeszcze modyfikować i dostrajać - choć dobrze jest robić to systematycznie i powoli, by móc przyzwycząić się do wozu po wykonanej modyfikacji (szczegóły znajdziesz w sekcji Tuning pojazdów). W opcjach ustawień poziomu trudności masz wiele podpunktów. Warto nauczyć się w pierwszej kolejności jazdy bez asysty ABS, zmniejszając ustawienia toru jazdy, a finalnie dla bardziej ambitnych - nauczyć się korzystać z manualnej skrzyni biegów.

Poniżej kilka ogólnych porad:

- Nie staraj się koniecznie jeździć zawsze najwyższą klasą pojazdów - nie przynosi to wiele korzyści (choć szybciej ukończysz wyścig), lecz staraj się znaleźć klasę dostosowaną do twoich umiejętności.
- Pokonuj ciasno zakręty i zawsze hamuj PRZED nim, nigdy w trakcie - spowoduje to podsterowność. Rozpocznij przyspieszanie w połowie zakrętu (w mocniejszych autach nie zawsze używaj całej mocy do przyspieszenia).
- Uważaj na górki i zeskoki - zawsze widząc przed sobą większą nierówność warto nieznacznie zredukować prędkość i szybko ustabilizować tor jazdy. W powietrzu nie skręcaj kół, aby równo spać na 4 proste koła.
- Ręczna skrzynia biegów pozwala ci lepiej panować nad pojazdem - możesz na podjazdach wyciągnąć więcej obrotów stale uzyskując rozpęd, czy przejechać za innego kierowcę w momencie, gdy automatyczna skrzynia po zmianie przełożenia chwilowo cię spowolni. Świetnie pomoże ci także w driftach.
- W grze występuje zjawisko cienia aerodynamicznego - jadąc za pojazdem lub kolumną pojazdów (im bliżej tym lepiej) powodują, że opór powietrza jest dla ciebie niższy. Świetne rozwiązanie szczególnie jadąc takimi samymi lub podobnymi wozami na prostej drodze.
- Zwiększ bieg, aby ustabilizować tor jazd, gdy zaczynasz tracić przyczepność (szczególnie nadsterowność). Dokonaj redukcji biegu, gdy wpadasz w mocny poślizg obracając się bokiem/tyłem do toru jazdy - jeśli twoje auto ma dużo mocy wejście na wysokie obroty może spowodować wytworzenie kontrolowanego poślizgu i dość bezpieczny powrót na tor jazdy, wymaga to jednak wprawy i ręcznej skrzyni biegów oraz wyłączonego systemu TCS.
- Znajdź auto, którym jeździ ci się przyjemnie - w grze dostępnych jest ponad 300 wozów oraz masa opcji tuningu - auto ma być nie tylko szybkie i elastyczne, ale również jazda nim nie powinna być dla ciebie męcząca.
- Jeśli często powodujesz wypadki w wyścigach możesz skorzystać z dwóch pomocnych opcji: ustawienie jedynie kosmetycznych uszkodzeń i opcja przewijania, która pozwala na cofnięcie wyścigu na kilka sekund sprzed wypadku. Ewentualnie zwróć uwagę z jakim napędem jeździsz: napęd na tył częściej może wywołać podsterowność (poślizg), lecz daje lepszy skręt i większą prędkość; napęd na wszystkie koła daje idealny start i trakcję, jednak powoduje słabe pokonywanie zakrętów.
- Znajdź klasę dla siebie - nie staraj się ulepszać maksymalnie samochodu lub kupować najmocniejszych rajdówek - w słabszych klasach liczy się precyzja - mniejszy błąd może spowodować, że już nie dogonisz przeciwnika, w mocniejszy klasach jednak łatwiej o te błędy, choć jest to do nadrobienia.
- Bądź w posiadaniu wielu pojazdów - są pojazdy, które mogą dobrze sprawować się w każdym terenie. Jednak warto dokonać zestawienia kilku samochodów, które będą dobre w swoich kategoriach. Mowa tu nie tylko o zastosowaniach terenowych/szosowych, lecz także uwzględniając teren mieszany, wąskie uliczki miast, i jazdy po całkowitych bezdrożach. Zwróć uwagę także na inne dostępne wydarzenia (radary - maksymalna prędkość wozu, drifty - duża moc i przyspieszenie oraz dostosowana przyczepność).
- Zauważ, że pora dnia w grze jest zmienna, choć następuje to dość wolno. Noc pozwoli ci na wykonanie wielu zadań, w których przeszkodą jest mnogi ruch uliczny.

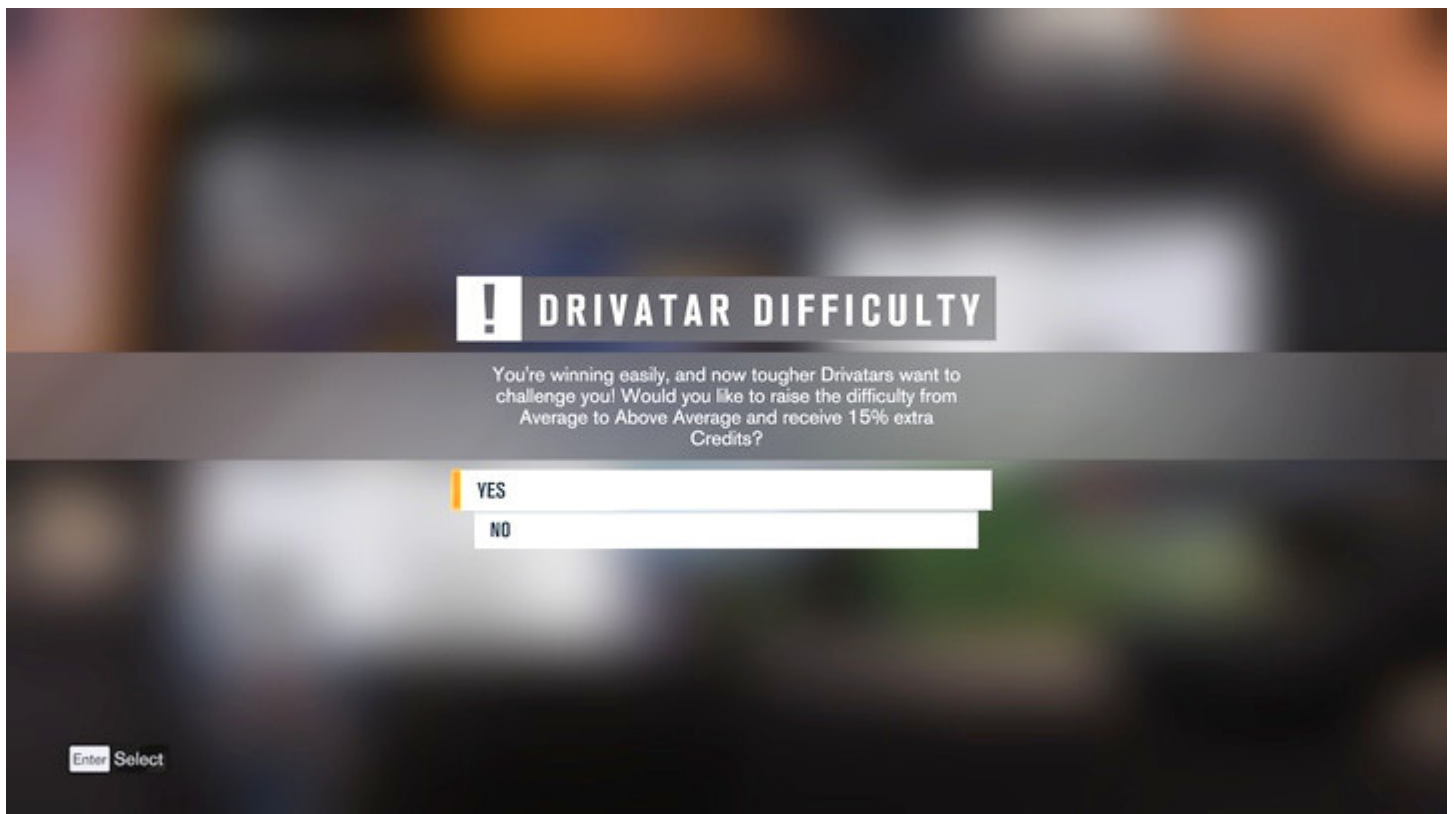
Poziom trudności i uszkodzenia

W tym rozdziale znajdziesz kilka podstawowych informacji na temat dostępnych ustawień trudności: co warto zmienić, ile kredytów dostaniesz za zmianę, jak wpływa dana opcja na rozgrywkę.



Tabela ustawień trudności i bonus kredytów widoczny w prawym rogu.

Na poziom trudności składa się wiele czynników. Wszystkie parametry dostosowujesz z jednego menu Poziomu trudności, możesz tego dokonać w dowolnym momencie rozgrywki (lecz poza wyścigiem). Zwiększanie trudności pozwala na zdobycie **większej ilości kredytów** po każdym wyścigu, nawet o **125%**, nieznacznie wpływa także na zdobywane doświadczenie. Ustawienia obejmują kilka parametrów, które wpływają na sposób gry i jej odbiór.



Otrzymać możesz specjalny komunikat sugerujący podniesienie poziomu trudności.

Gra samoczynnie wykryje, jeśli będziesz sobie dobrze (lub za dobrze) radził i zasugeruje podniesienie poziomu trudności. Dotyczy on jedynie opcji drivatarów, aby nie zmieniać stylu gry, do którego jesteś już przyzwyczajony.

Poziom trudności drivatarów

Jest to ogólny poziom jaki przyjmują wszyscy przeciwnicy na torze. Wraz ze zwiększeniem ich poziomu lepiej pokonują zakręty, popełniają mniej błędów, a czasem stają się nawet bardziej agresywni. Parametr ten warto dostosować na początek niższy, niż zakładany, by potem móc go stopniowo zwiększać, gdy poczujesz, że pozostałe ustawienia zostały dobrze skorygowane. Zakres ustawień pozwala na uzyskanie dodatkowych kredytów nawet do **+40%**.