



This is the Police 2
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

This Is the Police 2

autor: Agnieszka Adamus

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-558-1

Producent Weappy Studio, Wydawca THQ Nordic / Nordic Games.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Mechaniki rozgrywki	5
Porady ogólne	5
Interfejs gry	8
Podwładni w grze	10
Zawlecзки i pieniądze w grze	12
Opis przejścia	14
Część pierwsza	14
Część druga	22
Pozostałe aktywności w grze	30
Misje taktyczne w grze	30
Misja taktyczne w grze cd.	45
Śledztwa w grze	54
Wezwania w grze	59
Fałszywe alarmy	61
Gangi w grze	63
Ludzie Lasu	64
Szpinakowi berserkowie	68
Aneks	72
Wymagania sprzętowe	72

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Sharpwood wita. **W This Is The Police 2 po raz kolejny wcielisz się w Jacka Boyda.** Tym razem jako Warren Nash, będzie on pomagał młodej pani szeryf - Lilly Reed, stawić czoła przestępcom grasującym po Sherwood oraz pozostałym policjantom, którzy nie chcą zaakceptować nowej szeryf.

Poniższy poradnik do This Is The Police 2 stanowi zbiór informacji, które ułatwią ci zarządzanie twoimi podwładnymi w jak najlepszy sposób. Znajdziesz tutaj informacje dotyczące podstawowych mechanik rozgrywki, takich jak np. odpowiedni dobór policjantów do konkretnego wezwania, czy prowadzenie rozgrywki w trybie taktycznym. Znajdziesz tutaj także opis przejścia gry, w którym zostały opisane wszystkie dni rozgrywki wraz z poradami odnośnie doboru członków poszczególnych zmian.

This Is The Police 2 to produkcja zespołu Weappy Studio. **Podobnie jak swoja poprzedniczka łączy w sobie elementy strategii i gry przygodowej. W porównaniu do poprzedniczki została jednak bardziej rozbudowana.** Powodzenie akcji, nie zależy już tylko od punktów doświadczenia, ale także od zdolności, które nabywają twoi podwładni. Zaimplementowany został również tryb taktyczny, w którym to ty kontrolujesz swoimi podwładnymi w czasie akcji.

Porady ogólne

- **Starannie dobieraj członków zmiany** - w grze nie liczy się tylko odpowiedni dobór podwładnych pod względem doświadczenia. Twoi podwładni bywają kapryśni. Jeśli wybierzesz dwóch policjantów, którzy niekoniecznie za sobą przepadają to jeden z nich odmówi pracy. Dlatego staraj się dobierać zmiany tak, by nie musieli oni pracować na jednej zmianie.
- **Dbaj o lojalność swojej ekipy** - jeśli zbyt często będziesz odmawiać wolnego, danemu policjantowi, to jego sympatia do ciebie zmaleje. Jeśli tak się stanie to dany policjant odmówi wykonywania twoich rozkazów w misjach taktycznych.
- **Wydawaj zawlecзки na bieżąco** - dobrze rozegrany dzień zapewni ci dość dużą ilość zawleczek. Zazwyczaj po takim dniu będziesz mógł pozwolić sobie na kolejnego pracownika. Na koniec zmiany możesz wybrać jednego z trzech pracowników. Zmieniają się oni codziennie, więc zbieranie zawleczek na wybranego policjanta mija się z celem.
- **Nie zapomnij przypisać podwładnym wyposażenia** - na początku każdej zmiany musisz przypisać do każdego pracownika odpowiednie wyposażenie. Możesz zrobić to samodzielnie lub pozwolić by zostało ono przypisane losowo. Jeśli jednak zapomnisz to zrobić, gra pozwoli ci rozegrać dzień, jednak wiele potencjalnych opcji rozwiązania sprawy, będzie niedostępna.
- **Odpowiednio rozwijaj swoich podwładnych** - po zdobyciu każdego kolejnych 50 punktów doświadczenia, będziesz mógł przypisać kolejny punkt umiejętności do jednej z pięciu kategorii. Rób to tak by jak najszybciej rozwinąć daną umiejętność do maksimum. W ten sposób zwiększasz bowiem prawdopodobieństwo pomyślnego rozwiązania sprawy, wykorzystując daną zdolność.
- **Nie bój się wysyłać większych oddziałów złożonych ze słabszych pracowników** - w ten sposób nie tylko pozwolisz im zdobywać doświadczenie, ale często także masz szansę na bardziej pomyślne rozwiązanie sprawy. Mogą oni bowiem posiadać dobrze rozwinięte umiejętności, wymagane do rozwiązania sprawy.
- **Nie przypisuj zbyt małej ilości pracowników do zmian** - często zdarza się, że twoi podwładni nie pojawią się w pracy lub proszą cię o wolny dzień. Dodatkowo w grze nie występują detektywi, co oznacza że wszystkie sprawy są prowadzone przez członków zmiany, których przypiszesz do śledztwa. Jeśli przypiszesz zbyt małą ilość policjantów do zmiany, to może się okazać, że nie ma kto odpowiadać na wezwania.

Mechaniki rozgrywki

W tym rozdziale znajdziesz informacje odnośnie mechanik zaimplementowanych w grze. Znajdziesz tutaj między innymi opis śledstw wraz z ich rozwiązaniami czy opis misji taktycznych, wraz z optymalną w danej misji strategią.

- Podwładni - by móc sprawnie reagować na zdarzenia w mieście, musisz posiadać wierną ekipę. W tym rozdziale dowiesz się jak to zrobić
- Misje taktyczne - grze zostały zaimplementowane misje, w których to ty kierujesz swoimi podwładnymi. W tym rozdziale dowiesz się na czym to polega oraz znajdziesz porady odnośnie przejścia określonych misji

Opis przejścia

Ten dział poradnika poświęcony jest opisowi przejścia kolejnych dni. Dowiesz się z niego jak będą wyglądać kolejne dni i jakie wezwania się w nim pojawią. Znajdziesz tutaj również porady odnośnie przypisania twoich podwładnych do danego wezwania.

Mechaniki rozgrywki

Porady ogólne

W poniższym rozdziale znajdziesz informacje, które pomogą ci w jak najlepszy sposób rozpocząć grę This Is The Police 2.

Starannie dobieraj członków zmiany

W grze nie liczy się tylko odpowiedni dobór podwładnych pod względem doświadczenia. **Twoi podwładni bywają kapryśni i nie zawsze są posłuszni.** Jeśli wybierzesz dwóch policjantów, którzy niekoniecznie za sobą przepadają to jeden z nich odmówi pracy. I tak np. Mustard odmówi pracy z kobietami, a Spurlock odmówi pracy z Frazierem. Dlatego staraj się dobierać zmiany tak, by nie musieli oni pracować na jednej zmianie. W ten sposób unikniesz sytuacji, w której nie będziesz w stanie odpowiedzieć na wezwanie, ponieważ ktoś nie zgodzi się pojechać.

Dbaj o lojalność swojej ekipy

Członkowie twojego oddziału co jakiś czas będą prosić cię wolne. Możesz się na nie zgodzić, ale nie musisz. **Jeśli zbyt często będziesz odmawiać wolnego, danemu policjantowi, to jego sympatia do ciebie zmaleje.** Jeśli tak się stanie to dany policjant odmówi wykonywania twoich rozkazów w misjach taktycznych.



O zmianie statusu lojalności podwładnego zostaniesz poinformowany odpowiednim komunikatem.

Wydawaj zawlecзки na bieżąco

Dobrze rozegrany dzień zapewni ci dość dużą ilość zawleczek. **Zazwyczaj po takim dniu będziesz mógł pozwolić sobie na kolejnego pracownika.** W większości przypadków będzie to pracownik o dość dużym doświadczeniu. Na koniec zmiany możesz wybrać jednego z trzech pracowników. Zmieniają się oni codziennie, więc zbieranie zawleczek na wybranego policjanta mija się z celem. Jeśli jednak nie odpowiada ci żaden z policjantów, zawsze możesz zamiast w nowego pracownika zainwestować w nowy sprzęt dla twojego oddziału.

Nie zapomnij przypisać podwładnym wyposażenia

Na początku każdej zmiany musisz przypisać do każdego pracownika odpowiednie wyposażenie. **Nie ma bowiem możliwości stałego przypisania sprzętu do danego policjanta.** Możesz zrobić to samodzielnie lub pozwolić by zostało ono przypisane losowo. Zdecydowanie lepszą opcją jest samodzielne przypisanie ekwipunku. W ten sposób unikniesz sytuacji, w której np. najslabsi strzelcy wyposażeni są w Tasery. Jeśli jednak zapomnisz to zrobić, gra pozwoli ci rozegrać dzień, jednak wiele potencjalnych opcji rozwiązania sprawy, będzie niedostępna.

Odpowiednio rozwijaj swoich podwładnych



W momencie, gdy twój podwładny awansuje, automatycznie otworzy się panel rozwoju postaci.

Po zdobyciu każdych kolejnych 50 punktów doświadczenia, będziesz mógł przypisać kolejny punkt umiejętności do jednej z pięciu kategorii. Każda z nich pa trzy stopnie rozwoju, z których każdy kosztuje jeden punkt doświadczenia. Rób to tak by jak najszybciej rozwinąć daną umiejętność do maksimum. W ten sposób zwiększasz bowiem prawdopodobieństwo pomyślnego rozwiązania sprawy, wykorzystując daną zdolność.

Nie bój się wysłać większych oddziałów złożonych ze słabszych pracowników

Chociaż wydaje się to dziwnym rozwiązaniem to przynosi ono realne korzyści. W ten sposób nie tylko pozwolisz im zdobywać doświadczenie, ale często także masz szansę na bardziej pomyślne rozwiązanie sprawy. Mogą oni bowiem posiadać dobrze rozwinięte umiejętności, wymagane do rozwiązania sprawy.

Nie przypisuj zbyt małej ilości pracowników do zmian

Często zdarza się, że twoi podwładni po prostu nie pojawią się w pracy lub proszą cię o wolny dzień. Jeśli się nie zgodzisz to ich sympatia do ciebie może spaść. **Dodatkowo w grze nie występują detektywi, co oznacza że wszystkie sprawy są prowadzone przez członków zmiany**, których przypiszesz do śledztwa. Jeśli przypiszesz zbyt małą ilość policjantów do zmiany, to może się okazać, że nie ma kto odpowiadać na wezwania.