

LEGO Iniemamocni

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

LEGO Iniemamocni

autor: Patric "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-149-9

Producent Traveller's Tales, Wydawca Warner Bros. Interactive.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Trofea, osiągnięcia, wyzwania i sekrety	5
Mapy wyzwań i sekretów	5
Informacje wstępne	5
Zewnętrzny Municiberg	6
Dzielnica Mieszkalna	9
Dzielnica Turystyczna	12
Dzielnica Bankowa	15
Dzielnica Przemysłowa	18
Dzielnica dla Bogaczy	22
Centrum Miasta	25
Park Miejski	27
Nadbrzeże	30
Dzielnica Nadbrzeżna	33
Wyzwania	35
Osiągnięcia i trofea	48
Czerwone klocki (Superkonstrukcje)	54
Fale zbrodni	62
FAQ	63
Jak ukończyć LEGO Iniemamocni w 100%?	63
Jak szybko zebrać sekrety i ukończyć wyzwania?	64
Jak stworzyć własną postać?	65
Jak zebrać złoty klocek w kontenerze na wodzie?	66
Jak zebrać dużo monet w krótkim czasie?	67
Kody na postaci	68
Aneks	69
Wymagania sprzętowe gry LEGO Iniemamocni	69
Sterowanie gry	70
Solucja	73
Poziom 1 - Podkopani	74
Poziom 2 - Szaleństwo na torach	79
Poziom 3 - Objawienia	82
Poziom 4 - Kryjówka Zniewalacza Ekranów	84
Poziom 5 - Pułapka	87
Poziom 6 - Zatarg ze Zniewalaczem	90
Poziom 7 - Złote lata	94
Poziom 8 - Bohaterscy bohaterowie	97
Poziom 9 - Wyspa Nomanisan	99
Poziom 10 - Powrót na Wyspę Nomanisan	101
Poziom 11 - Rodzina ponad wszystko	104
Poziom 12 - Ostateczne starcie	106

Lokalizacja wszystkich minizestawów	111
Minizestawy na Poziom 1 - Podkopani	111
Minizestawy na Poziom 2 - Szaleństwo na torach	116
Minizestawy na Poziomie 3 - Objawienia	121
Minizestawy na Poziomie 4 - Kryjówka Zniewalacza Ekranów	125
Minizestawy na Poziomie 5 - Pułapka	129
Minizestawy na Poziomie 6 - Zatarg ze Zniewalaczem	132
Minizestawy na Poziomie 7 - Złote lata	137
Minizestawy na Poziomie 8 - Bohaterscy bohaterowie	142
Minizestawy na Poziomie 9 - Wyspa Nomanisan	147
Minizestawy na Poziomie 10 - Powrót na Wyspę Nomanisan	152
Minizestawy na Poziomie 11 - Rodzina ponad wszystko	158
Minizestawy na Poziomie 12 - Ostateczne starcie	163

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *LEGO Iniemamocni* opisuje kolejną grę ze znanej serii LEGO, która cieszy się dużym uznaniem wśród młodszych i starszych graczy. Jako, że w grze zawarty jest sporo elementów logicznych, poradnik zawiera pełny **opis przejścia** 12 poziomów wątku fabularnego. Aby umożliwić co dociekliwszym ukończenie gry w 100%, znajdziesz tu rozdział poświęcony **sekretom**, do których należą: **czerwone i złote klocki, minizestawy, postaci oraz pojazdy**. Jeśli lubisz wyzwania, na pewno zadowolisz się także listą **dostępnych osiągnięć / trofeów**, wraz z opisem ich uzyskania.

LEGO Iniemamocni to gra stworzona z okazji premiery drugiej części filmu, którego fabułę opowiada: Iniemamocni 2. W grze wcielisz się w znanych z filmu bohaterów, przy czym fabuła skupia się tak na pierwszej jak i drugiej części. Model rozgrywki jest identyczny jak w pozostałych seriach gier LEGO przy czym skupiono się na odwzorowaniu sekretnych mocy bohaterów i ich wykorzystaniu w celu ukończenia kolejnych poziomów jak i odnalezienia sekretów. Do dyspozycji gracza śladem ostatnich części gier udostępniono otwarty świat gry z dodatkowymi wyzwaniami.

Patric "YxU" Homa (www.gry-online.pl)

Porady dla początkujących

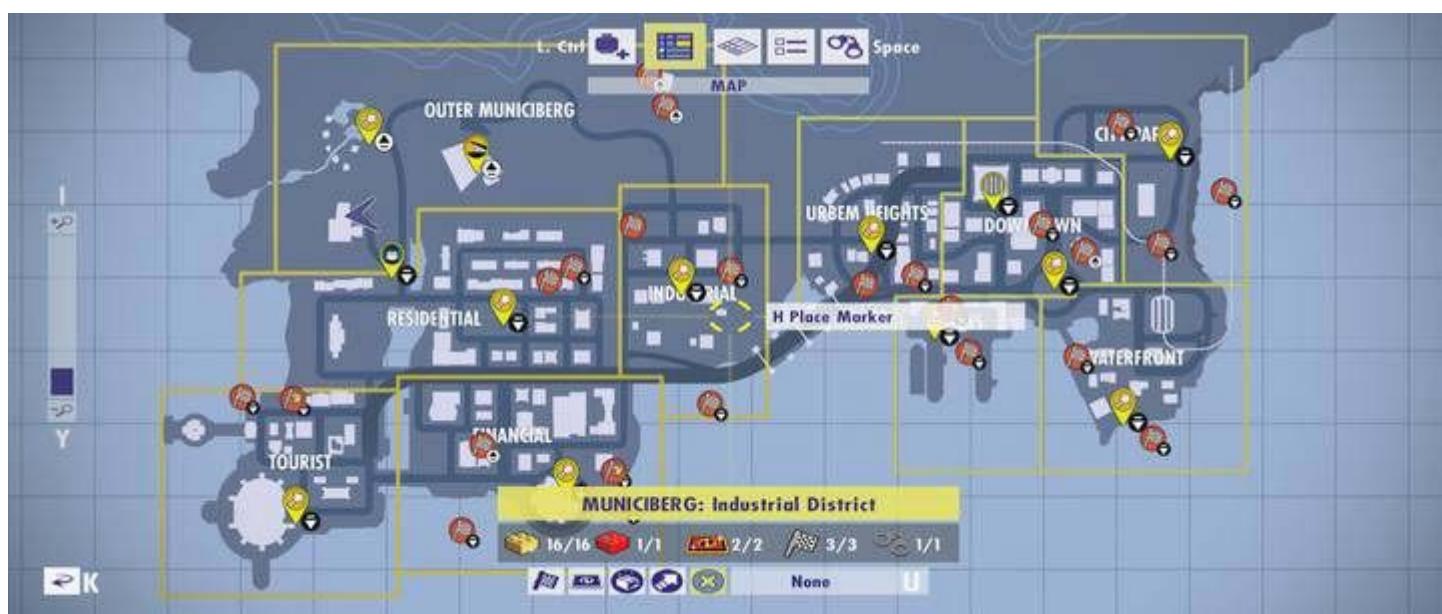
Jeśli nie jesteś zaznajomiony dobrze z serią LEGO, znajdziesz poniżej kilka informacji, które powinieneś znać na początku:

1. **Gra zawiera tryb kooperacyjny**, w tym rozgrywki na dzielonym ekranie - w dowolnym momencie gry druga osoba może dołączyć do Ciebie, by wspólnie wykonywać zadania, korzystając np. z dodatkowego pada (tak na konsolach, jak i na komputerze).
2. **W grze nie występuje śmierć** - jeśli gracz straci punkty życia, po chwili zostaje przywrócony do życia kosztem części zebranych klocków - monet.
3. **Monety** - podczas rozgrywki zbierasz klocki - monety z pokonanych wrogów i rozbijanych elementów. Ich zastosowanie to możliwość zakupu w sklepie gry nowych postaci i elementów, które pozwalają na zdobycie 100% ukończenia gry oraz zwiększają radość z rozgrywki. Nie musisz przejmować się zbieraniem ich na każdym kroku, bowiem w końcowych etapach gry otrzymasz bonusy mnożnika, które pozwolą na gromadzenie ich w ogromnym tempie.
4. **Zbieranie sekretów** - nie próbuj zebrać wszystkich sekretów przy jednym przejściu gry. Najlepiej rozpocząć grę od ukończenia trybu fabularnego, po czym przejść do przeszukiwania miasta i kończenia zadań pobocznych. Pozostałe sekrety występujące w zadaniach fabularnych wymagają od Ciebie posiadania licznych postaci posiadających specjalne moce, które pozwolą zebrać wszystkie znajdkki.

Trofea, osiągnięcia, wyzwania i sekrety

Mapy wyzwań i sekretów

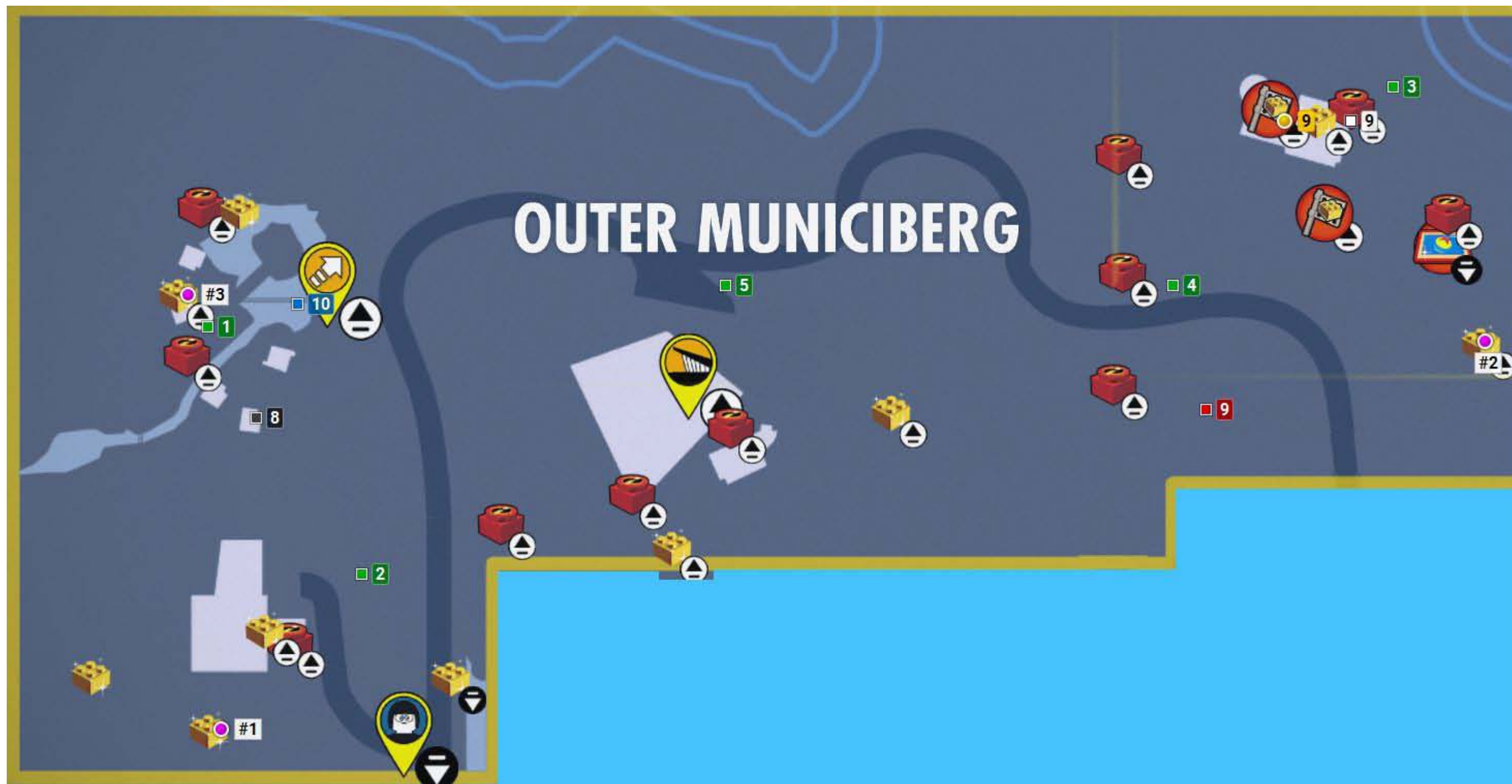
Informacje wstępne



Mapa Muncibergu

W poniższych rozdziałach znajdziesz mapy do gry *LEGO Iniemamocni*, zawierające dane dotyczące wyzwań i sekretów, ich umiejscowienie oraz wskazówki, jak odnaleźć i zebrać najtrudniejsze z nich, w tym szczególnie **złote klocki**, których zebranie nierzadko jest łamigłówką. Miej na uwadze, że niektóre wyzwania mają swoje punkty w jednej dzielnicy, a kilka innych wyzwań posiada elementy rozmieszczone po całej mapie Muncibergu.

Zewnętrzny Municiberg



Powyższa mapa prezentuje dzielnicę **Zewnętrzny Municiberg** w *LEGO Iniemamocni* z zaznaczonymi lokalizacjami super-klocków, super konstrukcji, złotych klocków oraz wyścigów. Na mapie zaznaczono ponadto:

1. **Kolorem zielonym**: studnie powiązane z wyzwaniem **Drugie dno**,
2. **Kolorem czerwonym**: obiekty do zniszczenia z wyzwania **Ekipa sprzątająca**,
3. Kolorem białym: plakaty z wyzwania **Zwolennik superbohaterów**,
4. **Kolorem niebieskim**: podwodne figurki z wyzwania **Pranie w oceanie**,
5. **Kolorem żółtym**: konstrukcje do naprawy w ramach wyzwania **Mechanik na część etatu**,
6. Kolorem **czarnym**: figurki Zniewalacza ekranów z wyzwania **Zniewalacz zniewolony**.
7. Kolorem fioletowym oznaczono trudne do zebrania **złote klocki** i odniesienia do nich w poniższym tekście:

Złoty klocek #1



Klocek w basenie

Jeden ze złotych klocków w **Zewnętrznym Municibergu** znajdziesz w basenie przy domu Edny Mode. Basen otoczony jest laserami - najłatwiej przedostaniesz się przez nie z pomocą Violi (na lasery zadziała tak tarcza jak i niewidzialność).