

Assassin's Creed Chronicles

China

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Assassin's Creed Chronicles: China

autorzy: Jacek "Stranger" Hałas i Patrick "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-212-0

Producent Climax, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie	6
PC	6
PlayStation 4	8
Xbox One	10
Poziomy trudności	12
Punktacja	13
Sekwencja 1 - Ucieczka (The Escape)	15
Sekwencja 2 - Powrót (The Return)	23
Sekwencja 3 - Port (The Port)	39
Sekwencja 4 - Łowca niewolników (The Slaver)	55
Sekwencja 5 - Konsekwencje (Consequences)	66
Sekwencja 6 - Poszukiwania (The Search)	72
Sekwencja 7 - Wąż (The Snake)	81
Sekwencja 8 - Myśliwy i ofiara (Hunted)	92
Sekwencja 9 - Dawna przyjaciółka (An Old Friend)	105
Sekwencja 10 - Demoniczny ogień (Demon Fire)	119
Sekwencja 11 - Zdrada (The Betrayal)	124
Sekwencja 12 - Zemsta (Vengeance)	139
Punkty synchronizacji	144
Punkty synchronizacji w sekwencji 2 - Powrót	144
Punkty synchronizacji w sekwencji 3 - Port	145
Punkty synchronizacji w sekwencji 4 - Łowca niewolników	146
Punkty synchronizacji w sekwencji 6 - Poszukiwania	147
Punkty synchronizacji w sekwencji 7 - Wąż	148
Punkty synchronizacji w sekwencji 8 - Myśliwy i ofiara	149
Punkty synchronizacji w sekwencji 9 - Dawna przyjaciółka	150
Punkty synchronizacji w sekwencji 11 - Zdrada	151
Fragmenty danych Animusa	153
Fragmenty danych w sekwencji 1 - Ucieczka	153
Fragmenty danych w sekwencji 2 - Powrót	157
Fragmenty danych w sekwencji 3 - Port	162
Fragmenty danych w sekwencji 4 - Łowca niewolników	169
Fragmenty danych w sekwencji 5 - Konsekwencje	174
Fragmenty danych w sekwencji 6 - Poszukiwania	178
Fragmenty danych w sekwencji 7 - Wąż	185
Fragmenty danych w sekwencji 8 - Myśliwy i ofiara	190
Fragmenty danych w sekwencji 9 - Dawna przyjaciółka	196
Fragmenty danych w sekwencji 10 - Demoniczny ogień	205
Fragmenty danych w sekwencji 11 - Zdrada	208
Fragmenty danych w sekwencji 12 - Zemsta	214

Skrzynie ze skarbami	216
Skrzynie ze skarbami w sekwencji 2 - Powrót	216
Skrzynie ze skarbami w sekwencji 3 - Port	218
Skrzynie ze skarbami w sekwencji 4 - Łowca niewolników	219
Skrzynie ze skarbami w sekwencji 6 - Poszukiwania	220
Skrzynie ze skarbami w sekwencji 7 - Wąż	222
Skrzynie ze skarbami w sekwencji 8 - Myśliwy i ofiara	223
Skrzynie ze skarbami w sekwencji 9 - Dawna przyjaciółka	225
Skrzynie ze skarbami w sekwencji 11 - Zdrada	227

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do gry *Assassin's Creed Chronicles: China* oferuje komplet informacji potrzebnych do jej ukończenia w stu procentach. Główną część niniejszego poradnika stanowi **opis przejścia wszystkich misji**. W omówieniach poszczególnych etapów duży nacisk położono na **prowadzenie działań z ukrycia**, które jest możliwe dzięki sprytnej grze i wykorzystywaniu gadżetów bohaterki. Oprócz tego w solucji znalazły się między innymi informacje na temat **miejsz zaliczania pobocznych zadań, trudnych przeciwników** czy **sekretów**. Wszystkie dostępne znajdźki (**punkty synchronizacji, fragmenty danych Animusa, skrzynie ze skarbami**) zestawione także zostały w odrębnym rozdziale, pomagając w ten sposób w szybkim skompletowaniu pominiętych pozycji. Na dodatkowych stronach poradnika znalazły się także między innymi wskazówki odnośnie dostępnych poziomów trudności i **zasad gromadzenia punktów** oraz **pełne zestawienie osiągnięć/trofeów**. *Assassin's Creed Chronicles: China* to platformówka 2.5D będąca spin-offem popularnej serii traktującej o nieustannej wojnie pomiędzy templariuszami i zakonem asasynów. Zgodnie z tym co sugeruje tytuł gry przenosimy się tym razem do XVI-wiecznych Chin. W trakcie zabawy sterujemy asasynką Shao Jun, która wyszkolona została przez samego Ezio Auditore.

**Oznaczenia kolorystyczne użyte w poradniku:**

Zielony - Kolorem tym oznaczone zostały odnajdywane w trakcie gry sekrety, a mianowicie punkty synchronizacji, fragmenty danych Animusa oraz skrzynie ze skarbami.

Brazowy - Kolor ten użyty został w tych miejscach, w których na główną bohaterkę czyhają poważne niebezpieczeństwa (pułapki, trudni przeciwnicy itp.).









Pomarańczowy - Kolorem tym wyróżnione zostały lokacje gdzie możliwe jest wykonanie jakiegoś pobocznego (opcjonalnego) zadania.

Jacek "Stranger" Hałas i Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)

Sterowanie

PC

	Ruch / Interakcja z obiektami świata gry
	Zmiana kamery / Celowanie gadżetem
	Sokoli Wzrok (tryb Eagle Vision)
	Skok
	Blok / Podniesienie ciała
	Atak / Ciche zabójstwo
	Silny atak / Dobicie osłabionego przeciwnika / Ciche zabójstwo
	Gwizdanie
	Noże do rzucania

	Fajerwerki (petardy)
	Strzałka dźwiękowa
	Przygotowanie wybranego gadżetu do użycia
	Kucanie / Wślizg (po biegu)
	Użycie wybranego gadżetu
	Bieg
	Menu mapy
	Menu opcji