



# **Devil May Cry 5**

**PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Devil May Cry 5

autorzy: Grzegorz Alban3k Misztal,  
Patrick Yxu Homa

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-623-6

Producent Capcom, Wydawca Capcom, wydawca PL Cenega S.A.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Poradnik do gry</b>	<b>11</b>
<b>Poziom trudności</b>	11
<b>Śmierć i jej unikanie</b>	12
<b>Powtarzanie misji</b>	14
<b>Budki telefoniczne - zdobywanie nowych umiejętności</b>	15
<b>Postacie - Dante</b>	<b>16</b>
<b>Interfejs postaci i sterowanie dodatkowe</b>	16
<b>Jak walczyć?</b>	18
<b>Arsenał, broń</b>	19
<b>Umiejętności</b>	23
<b>Style walki</b>	29
<b>Które umiejętności wybrać na początku?</b>	31
<b>Postacie - Nero</b>	<b>32</b>
<b>Interfejs postaci i sterowanie dodatkowe</b>	32
<b>Jak walczyć?</b>	34
<b>Nero - Arsenał, broń</b>	36
<b>Umiejętności Nero</b>	40
<b>Nero - Które umiejętności wybrać na początku?</b>	44
<b>Postacie - V</b>	<b>46</b>
<b>Interfejs postaci i sterowanie</b>	46
<b>V - Jak walczyć?</b>	48
<b>V - Umiejętności na start</b>	49
<b>Arsenał V</b>	50
<b>Spis umiejętności V</b>	52
<b>FAQ</b>	<b>55</b>
<b>Jak zwiększać pasek Demonicznej przemiany?</b>	55
<b>Co zrobić, gdy DMC5 się nie włącza?</b>	56
<b>Jak zdobywać wysokie punkty za styl?</b>	57
<b>Jak zdobywać czerwone kule?</b>	58
<b>Jak zwiększyć maksymalne zdrowie?</b>	61
<b>Jak zmienić muzykę grającą w trakcie walki?</b>	62
<b>Jak odblokować wyższe poziomy trudności?</b>	64
<b>Czy Nero posiada Przemianę w demona?</b>	65
<b>Balrog - jak przełączyć między kopnięciami/ciosami?</b>	66
<b>Gdzie odnaleźć drugą broń Kalina Ann?</b>	67
<b>Jak odblokować Sekretne zakończenie?</b>	69
<b>Opis przejścia</b>	<b>70</b>
<b>Prolog</b>	71
<b>Misja 01 - Nero</b>	72
<b>Misja 02 - Klifot</b>	74
<b>Misja 03 - Latający łowca</b>	79
<b>Misja 04 - V</b>	83
<b>Misja 05 - Demoniczny Miecz Spardy</b>	87
<b>Misja 06 - Stalowe zderzenie</b>	91
<b>Misja 07 - Zjednoczony front</b>	93
<b>Misja 08 - Demoniczny król</b>	97
<b>Misja 09 - Genesis</b>	102
<b>Misja 10 - Przebudzony</b>	106

Misja 11 - Powód	111
Misja 12 - Yamato	116
Misja 13 - Trzech wojowników	120
Misja 14 - Rozdroże - V	122
Misja 15 - Rozdroże - Nero	126
Misja 16 - Rozdroże - Dante	130
Misja 17 - Bracia	135
Misja 18 - Przebudzenie	137
Misja 19 - Vergil	140
Misja 20 - Prawdziwa moc	142
<b>Tajne misje</b>	<b>144</b>
Tajna misja 01	144
Tajna misja 02	146
Tajna misja 03	148
Tajna misja 04	150
Tajna misja 05	151
Tajna misja 06	153
Tajna misja 07	155
Tajna misja 08	156
Tajna misja 09	158
Tajna misja 10	160
Tajna misja 11	162
Tajna misja 12	164
<b>Bossowie</b>	<b>167</b>
Korzeń Klifota	167
Goliat	169
Artemis	171
Nidhogg	173
Elder Geryon Knight	175
Gilgamesz	178
Urizen (Misja 08)	180
Cavaliere Angelo	182
Urizen (Misja 12)	184
Malphas	187
Król Cerber	190
Urizen (Misja 17)	193
Cień, Gryf i Koszmar	195
Vergil	197
<b>Aneks</b>	<b>200</b>
Sterowanie	200
Wymagania sprzętowe	204
Trofea i osiągnięcia	205

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do gry Devil May Cry 5 to kompleksowe źródło informacji, które pozwoli ci ukończyć grę w 100%. Z naszą pomocą, uda ci ukończyć wszystkie 20 misji w grze, odblokować wyższe poziomy trudności, pokonać mocarnych bossów, czy odkryć wszystkie 12 ukrytych misji w grze. W naszej solucji nie zabraknie również opisu podstaw rozgrywki, co będzie szczególnie przydatne dla nowych odbiorców, którzy nie mieli wcześniej do czynienia z serią DMC.

Początkowe rozdziały naszego poradnika opisują podstawy, w których znajdziesz m.in. porady na start, opis sterowania, trofea i osiągnięcia do zdobycia i inne najważniejsze informacje o grze. Przeczytasz również, jaki poziom trudności najlepiej wybrać na początek, by cieszyć się odpowiednim tempem rozgrywki.

Kolejne działy naszego poradnika poświęcone zostały bohaterom w grze. W Devil May Cry 5 przyjdzie ci kierować Dante, Nero i tajemniczym V. Dla każdej postaci przygotowaliśmy opis arsenału, spis umiejętności, porady jak walczyć i które umiejętności są naszym zdaniem najważniejsze do zakupu dla danego bohatera.

W naszym przewodniku nie zabrakło również rozbudowanego działu FAQ, w którym poznasz odpowiedzi na najważniejsze pytania związane z grą DMC5. To tutaj dowiesz się m.in. jak zwiększyć poziom zdrowia, jak zwiększyć pasek Devil Trigger, jak odblokować inne poziomy trudności, czy jak zdobywać wysokie punkty za styl.

W naszym poradniku do Devil May Cry 5 nie zabrakło również bogato ilustrowanej solucji, która poprowadzi cię przez wszystkie misje wątku głównego. W kolejnych działach znajdziesz również opis wszystkich bossów w grze, opis 12 sekretnych misji i poznasz bestiariusz w DMC5. Z pomocą naszego poradnika, znajdziesz wszystkie ulepszenia zwiększające poziom zdrowia i wskaźnik Devil Trigger. Dowiesz się jak odnajdywać poukrywane Młode Nidhogga i niebieskie, złote oraz fioletowe kule. W osobnych działach naszego poradnika dostarczyliśmy również informacji o kluczowych postaciach biorących udział w grze i opisaliśmy: Nero, Dante, V, Eva, Gryf, Cień, Nico, Lady, Trish, Morrison.

Devil May Cry V opiera się na tych samych zasadach co poprzednie części. Jest to slasher z rozbudowanym systemem walki. Zabawa została podzielona na etapy, po zakończeniu których gra przyznaje nam odpowiednie oceny. Oczywiście deweloperzy nie spoczęli na laurach i przygotowali garść nowinek, np. elementy sandboksowe. Twórcy przy projektowaniu świata czerpali inspiracje z gry Dragon's Dogma. Choć oczywiście nie mamy do czynienia z klasyczną piaskownicą, to mapy dają znacznie więcej swobody niż wcześniej. W związku z tym usprawniono ruch postaci poza walką, a eksploracja przypomina tę z serii Bayonetta (bohater nie jest jednak ograniczany przez pasek kondycji). Choć w grze nie brakuje widowiskowych scen, nie opierają się one na sekwencjach QTE. Walka również doczekała się usprawnień, ale o rewolucji nie ma mowy. Starcia są urozmaicane przez interaktywne elementy otoczenia, a dodatkowo co jakiś czas bierzemy udział w dużych bitwach, przywołujących na myśl gry typu musou, w których naraz walczymy z wieloma wrogami. Najbardziej efektowne, wymagające i rozbudowane są jednak spotkania z bossami - jedno starcie może być podzielone na kilka sekwencji rozgrywających się w osobnych sceneriach.

## Podstawy i porady

Przed rozpoczęciem rozgrywki w Devil May Cry 5 warto zapoznać się z działem podstaw, w którym przygotowaliśmy najważniejsze informacje, które ułatwią kończenie produkcji. Poza poradami na start, przygotowaliśmy dla was m.in.:

1. **Porady ogólne**
2. **Jaki poziom trudności wybrać?**
3. Sterowanie
4. **Osiągnięcia**

## Postacie

W DMC5 możesz kierować trójką bohaterów: Dante, Nero i V. Każdy z bohaterów jest zupełnie inny, ma inne ataki, arsenał, czy umiejętności do kupienia. Choć gra stara się wszystko rozjaśnić, tłumacząc poszczególne mechaniki to przygotowaliśmy dla was poradnik, który dokładnie opisuje wszystkich bohaterów.

## Dante



Dante, to czołowa postać z serii, którą doskonale znają fani z serii. Ten charyzmatyczny bohater w walce używa potężnego miecza Rebellion, Balroga, Ebony&Ivory, czy strzelby - Kojot-A. Ten bohater ma również cztery unikalne tryby walki: Psotnik, Mistrz Miecza, Rewolwerowiec i Gwardzista.

## Nero



Nero to bohater znany z Devil May Cry 4. W czwartej odsłonie, ten butny chłopak zyskuje metalową rękę, która służy mu w wielu wariantach do walki. Jako miecz, Nero dzierży Czerwoną królowę i strzela wykorzystując Błękitną różę. Dodatkowo, Nero może wykorzystać następujące modyfikacje dla swojej ręki: Uwertura, Zamęt, Puenta, Gerbera, Chłopczyca, Bykowiec, Ragtime, Niszczycielska dłoń.

## V



V to nowa postać w serii, która jest bardzo zagadkowa i ciężko rozszyfrować jej intencje. Z biegiem kampanii, przyjdzie nam poznać losy tego bohatera. V w walce używa laski i przyzywa bestie: Gryf, Cień, czy potężny Koszmar. Ten wróg stroni od walki bezpośredniej i skupia się na dobijaniu osłabionych wrogów.

## Sekrety

W Devil May Cry 5 można odnaleźć 12 sekretnych misji, które poukrywane są w przeróżnych misjach kampanii. Nie jest łatwo dotrzeć do niektórych wyzwań i dla ułatwienia, przygotowaliśmy kompletny spis wszystkich ukrytych misji, wraz z dokładnym opisem, jak je odnaleźć i ukończyć.

## Solucja

W Devil May Cry 5 możesz wziąć udział w 20 misjach, które oferują przeróżne wyzwania i walki z bossami. Kampania fabularna trwa ok. 15-20 godzin, więc oferuje całkiem przyzwoitą długość. Oczywiście, po ukończeniu gry odblokowują się wyższe poziomy trudności. Nasz poradnik przygotowaliśmy w oparciu o poziom trudności łowca demonów.

## Bossowie

W Devil May Cry 5 możesz spotkać następujących wrogów: Empusa, Zielona Empusa, Czerwona Empusa, Królowa Empusa, Piekielna Caina, Piekielna Antenora, Pyrobat, Hellbat, Nożyce Śmierci, Riot, Chaos, Scudo Angelo, Proto Angelo, Baphomet, Bemoth i Nobody.

Oprócz wyżej wymienionych wrogów, w grze trafisz na bossów, którym poświęciliśmy osobne rozdziały poradnika, wraz z opisem walki i taktyk.